

Startkarte Zielwettbewerb

(C) makro7.de 2016 | www.eisstocksport.net | www.eisstock.software

Name: Winkler Andreas

Verein / Verband: SV-Aberberg

Ort: Aberberg Datum: 05.05.2016

Wettbewerb:

Start-Nr.	Erreichte Punkte ankreuzen	Wertung	Summen
1	X 2 4 6 8 10	0	
2	0 2 4 6 8 10	X 10	
3	0 2 4 6 8 10	X 10	
4	X 2 4 6 8 10	0	
5	0 2 4 6 8 10	X 10	
6	0 2 4 6 8 10	X 10	
7	0 2 4 6 8 10		
8	0 2 4 6 8 10		
9	0 2 4 6 8 10		
10	0 2 4 6 8 10		

Mittlere Zierringe
gewertet werden alle 6 Versuche

1. DURCHGANG

Stöcke
vorne: 1. links, 2. rechts
hinten: 3. links, 4. rechts
mitte: 5. links, 6. rechts

2. DURCHGANG

Seitliche Zierringe
3 links und 3 rechts gewertet werden alle 6 Versuche

3. DURCHGANG

Kombinieren
ableiten links und rechts
aufgeben links und rechts

4. DURCHGANG

Anerkanntes Endergebnis: 30 Gesamtpunkte

Platz:

Spieler: [Signature]
Bahnrichter: Lu. Lohst

Startkarte Zielwettbewerb

(C) makro7.de 2016 | www.eisstocksport.net | www.eisstock.software

Name: Prof. Horro

Verein / Verband: SV-Aberberg

Ort: Aberberg Datum: 05.05.2016

Wettbewerb:

Start-Nr.	Erreichte Punkte ankreuzen	Wertung	Summen
1	X 2 4 6 8 10	0	
2	0 2 4 6 8 10	X 10	
3	0 2 4 6 8 10	X 10	
4	0 2 4 6 8 10	X 10	
5	0 2 4 6 8 10	X 10	
6	0 2 4 6 8 10	X 10	
7	0 2 4 6 8 10		
8	0 2 4 6 8 10		
9	0 2 4 6 8 10		
10	0 2 4 6 8 10		

Mittlere Zierringe
gewertet werden alle 6 Versuche

1. DURCHGANG

Stöcke
vorne: 1. links, 2. rechts
hinten: 3. links, 4. rechts
mitte: 5. links, 6. rechts

2. DURCHGANG

Seitliche Zierringe
3 links und 3 rechts gewertet werden alle 6 Versuche

3. DURCHGANG

Kombinieren
ableiten links und rechts
aufgeben links und rechts

4. DURCHGANG

Anerkanntes Endergebnis: 30 Gesamtpunkte

Platz:

Spieler: [Signature]
Bahnrichter: Lu. Lohst

Startkarte Zielwettbewerb

(C) makro7.de 2016 | www.eisstocksport.net | www.eisstock.software

Name:

Verein / Verband:

Ort:

Datum:

Wettbewerb:

Start-Nr.	Erreichte Punkte ankreuzen	Wertung	Summen
1	0 2 4 6 8 10		
2	0 2 4 6 8 10		
3	0 2 4 6 8 10		
4	0 2 4 6 8 10		
5	0 2 4 6 8 10		
6	0 2 4 6 8 10		
7	0 2 4 6 8 10		
8	0 2 4 6 8 10		
9	0 2 4 6 8 10		
10	0 2 4 6 8 10		

Mittlere Zierringe
gewertet werden alle 6 Versuche

1. DURCHGANG

Stöcke
vorne: 1. links, 2. rechts
hinten: 3. links, 4. rechts
mitte: 5. links, 6. rechts

2. DURCHGANG

Seitliche Zierringe
3 links und 3 rechts gewertet werden alle 6 Versuche

3. DURCHGANG

Kombinieren
ableiten links und rechts
aufgeben links und rechts

4. DURCHGANG

Anerkanntes Endergebnis: Gesamtpunkte

Platz:

Spieler: [Signature]
Bahnrichter: [Signature]